

ADVANCE

GAME BOY® ADVANCE

AGB-BF6E-USA



FIFA 06 SOCCER



EXCLUSIVE
INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTIONS

LICENSE

PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES

⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions
Altered vision

Eye or muscle twitching
Involuntary movements

Loss of awareness
Disorientation

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ WARNING - Battery Leakage

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to your Game Boy. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix alkaline and carbon zinc batteries.
- Do not mix different brands of batteries.
- Do not use nickel cadmium batteries.
- Do not leave used batteries in the Game Boy. When the batteries are losing their charge, the power light may become dim, the game sounds may become weak, or the display screen may be blank. When this happens, promptly replace all used batteries with new batteries.
- Do not leave batteries in the Game Boy or accessory for long periods of non-use.
- Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge. When you finish using the Game Boy, always slide the power switch OFF.
- Do not recharge the batteries.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct directions. Insert the negative end first. When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not dispose of batteries in a fire.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.



Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.

THIS GAME PAK WILL WORK ONLY WITH THE GAME BOY® ADVANCE OR NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEMS.



THIS GAME PAK INCLUDES A MULTIPLAYER MODE WHICH REQUIRES A GAME BOY® ADVANCE GAME LINK CABLE.



LICENSED BY



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

STARTING THE GAME

NINTENDO GAME BOY® ADVANCE

1. Turn OFF the power switch on your Nintendo® Game Boy® Advance. Never insert or remove a Game Pak when the power is ON.
2. Insert the *FIFA Soccer 06* Game Pak into the slot on the Game Boy Advance. To lock the Game Pak in place, press firmly.
3. Turn ON the power switch. The Language screen appears.
4. Press the **A** Button to select your language. The Legal screen appears.
5. From the Title screen, press **START** to advance to the Main menu.

La version française commence à la page 19.

CHECK OUT



ONLINE AT WWW.EASPORTS.COM

COMPLETE GAME CONTROLS

GENERAL GAMEPLAY

Move player	•Control Pad
Sprint	R Button (hold)
Pause game	START

OFFENSE

Pass ball	B Button
Shoot	A Button
Lob ball	L Button + B Button
Through ball	L Button + A Button
1-2 pass	B Button (hold)
Throw-In	A Button/B Button
Aim throw-in	•Control Pad
Switch player (during throw-in)	L Button/R Button

DEFENSE

Switch player	B Button
Tackle	A Button
Hard tackle	L Button + A Button
Goalkeeper charge	B Button (hold)
Secondary defender	L Button (hold)

GOALKEEPER IN POSSESSION

Aim kick or throw	+ Control Pad
Throw/Pass	B Button
High kick	A Button

SET PIECES

FREE KICK, CORNER KICK, GOAL KICK, AND PENALTY KICK

Set kick direction	•Control Pad ↪
Set kick height	•Control Pad ↕
Hard kick	A Button
Pass	B Button
Goalkeeper dive	•Control Pad ↪

TAKING A SET PIECE

Press the **•Control Pad** to target the kick, then press the **A Button** to start the Kick Meter. As the Kick Meter begins to rise, press the **A Button** again just before the red zone for maximum power. As the Kick Meter begins to move downward, press the **A Button** near the bottom of the bar (in the grey area) for maximum accuracy.

NEW INSTANT REPLAY

View the last few exciting moments of your game by viewing an instant reply. You can access the Instant Replay menu from the Pause menu.

Hide control bar	SELECT
Return to game	START
Play/Pause	A Button
Change camera	B Button
Fast forward	R Button
Rewind	L Button
Rotate view	+Control Pad 
Zoom	+Control Pad 

PLAYING THE GAME

Battle your toughest rivals in Career mode, replay historical mini-games in Challenges mode, or take on a buddy in Multiplayer mode where you can play a Friendly match with your favorite teams across the world.

NOTE: Most of the game modes in *FIFA Soccer 06* are self-explanatory and are not covered in this manual. The exceptions are listed below.

CAREER MODE

Manage a team for multiple seasons while improving your Manager Prestige and meeting your Season Objectives.

- You can earn Prestige Points by winning games in Career mode. The more points gained, the higher your Manager Prestige level goes.
- Coaching Bonuses are awarded to managers at every Manager Prestige level. Use this bonus to increase the skills of your players.
- If you want the CPU to decide the outcome of your match, select SIMULATE NEXT MATCH from the Career menu. The game is skipped and the results of the game are decided automatically.
- You can review your objectives by selecting SEASON OBJECTIVES from the Career Options menu.

CHALLENGES

Make a historical comeback or mastermind a rout in Challenges mode. If you're up for it, you can also create your own challenge.

NOTE: Complete all Comeback and Rout Challenges to unlock Custom Challenge where you can personalize your favorite challenges.

2 PLAYER LINK [MULTIPLAYER] MODE

Hook up with a friend and play a 2 Player Link mode match. Each player must have a copy of *FIFA Soccer 06* to play (plus a Game Boy® Advance Game Link® cable).

GAMEPLAY HINTS AND TIPS

THROUGH BALL

Direct your pass into space with a through ball (**L** Button + **A** Button). Through balls allow teammates to run onto your pass.

1-2 PASS

Play a 1-2 with a teammate (hold the **B** Button). After you direct a pass in his direction, you'll quickly receive the ball back in one smooth move.

NEW SECONDARY DEFENDER

When the opposition is attacking your back-line, quickly bring in a second defender to challenge for the ball (hold the **L** Button).

GOALKEEPER CHARGE

When the ball is loose in the goal box, or if you want your keeper to challenge for the ball, use the Goalkeeper Charge (hold the **B** Button).

FIRST TIME BALL

To perform a first time ball, press the **B** Button immediately before receiving the ball. Receive and pass the ball in one motion without it coming to rest. To perform a first time shot, press the **A** Button immediately before receiving the ball. Receive and shoot without the ball coming to rest.

BALL SWERVE

After taking a shot, press the **+**Control Pad in any direction (while the ball is mid-air) to put spin (swerve) on the ball.

SAVING AND LOADING

Don't let all of your hard work go to waste. Save your progress before exiting a game.

SAVING

- When entering Career mode or a Competition, the game is saved automatically.
- The game auto-saves after every game you play (including simulated games).

LOADING

- When re-entering Career mode or a Competition, the previously saved game is loaded automatically.

DELETING

- To delete the current Career mode or Competition, enter that mode and press **SELECT**. Choose YES at the prompt.

LIMITED 90-DAY WARRANTY

Electronic Arts Limited Warranty

Electronic Arts warrants to the original purchaser of this product that the recording medium on which the software program(s) are recorded (the "Recording Medium") and the documentation that is included with this product (the "Manual") are free from defects in materials and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If the Recording Medium or the Manual is found to be defective within 90 days from the date of purchase, Electronic Arts agrees to replace the Recording Medium or Manual free of charge upon receipt of the Recording Medium or Manual at its service center, postage paid, with proof of purchase. This warranty is limited to the Recording Medium containing the software program and the Manual that were originally provided by Electronic Arts. This warranty shall not be applicable and shall be void if, in the judgment of Electronic Arts, the defect has arisen through abuse, mistreatment or neglect.

This limited warranty is in lieu of all other warranties, whether oral or written, express or implied, including any warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, and no other representation of any nature shall be binding on or obligate Electronic Arts. If any such warranties are incapable of exclusion, then such warranties applicable to this product, including implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are limited to the 90-day period described above. In no event will Electronic Arts be liable for any special, incidental, or consequential damages resulting from possession, use or malfunction of this Electronic Arts product, including damage to property, and to the extent permitted by law, damages for personal injury, even if Electronic Arts has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow limitation as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitation of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusion of liability may not apply to you. In such jurisdictions, the Electronic Arts' liability shall be limited to the fullest extent permitted by law. This warranty gives you specific rights. You may also have other rights that vary from state to state.

RETURNS WITHIN THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

Please return the product along with (1) a copy of the original sales receipt showing the date of purchase, (2) a brief description of the difficulty you are experiencing, and (3) your name, address and phone number to the address below and Electronic Arts will mail a replacement Recording Medium and/or Manual to you. If the product was damaged through misuse or accident, this 90-day warranty is rendered void and you will need to follow the instructions for returns after the 90-day warranty period. We strongly recommend that you send your products using a traceable delivery method. Electronic Arts is not responsible for products not in its possession.

RETURNS AFTER THE 90-DAY WARRANTY PERIOD

If the defect in the Recording Medium or Manual resulted from abuse, mistreatment or neglect, or if the Recording Medium or Manual is found to be defective after 90 days from the date of purchase, choose one of the following options to receive our replacement instructions:

Online: <http://warrantyinfo.ea.com>

Automated Warranty Information: (650) 628-1900

EA Warranty Information

Online Self-Help Knowledgebase and Email – You can access our Self-Help site online and browse through our extensive knowledgebase, or submit a question to our warranty department:

<http://techsupport.ea.com>

Automated Warranty Information – You can contact our automated phone system 24 hours a day for any and all warranty questions:

(650) 628-1900

EA Warranty Mailing Address

Electronic Arts Customer Warranty

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

NOTICE

Electronic Arts reserves the right to make improvements in the product described in this manual at anytime and without notice. This manual and the product described in this manual are copyrighted. All rights reserved. No part of this manual may be copied, reproduced, translated, or reduced to any electronic medium or machine readable form without prior written consent of Electronic Arts, P.O. Box 9025, Redwood City, California 94063-9025.

Technical Support Contact Info

E-mail and Website: For instant access to all of our technical support knowledge, please visit <http://techsupport.ea.com>.

Telephone Support: Technical Support is also available from 8am to 6pm PST by calling us at (650) 628-4322.

No hints or codes are available from (650) 628-4322.

Mailing Address: Electronic Arts Technical Support

PO Box 9025

Redwood City CA 94063-9025

If you live outside of the United States, you can contact one of our other offices.

In Australia, contact:

Electronic Arts Pty. Ltd.

P.O. Box 432

Southport Qld 4215, Australia

In the United Kingdom, contact:

Electronic Arts Ltd.

P.O. Box 181

Chertsey, KT16 0YL, UK

Phone (0870) 2432435

In Australia: For Technical Support and Game Hints and Tips, phone the EA HOTLINE: 1 902 261 600 (95 cents per min.) CTS 7 days a week 10 AM-8 PM. If you are under 18 years of age parental consent required.

Package Cover Photography: Icon Sports Media and Getty Images

© 2005 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS and the EA SPORTS logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. Official FIFA licensed product. The FIFA Logo © 1977 FIFA TM. Manufactured under license by Electronic Arts Inc. Player names and likenesses used under license from The International Federation of Professional Footballers "(FIFPro)", national teams, clubs, and/or leagues. © 2005 MLS. MLS, the MLS logo, Major League Soccer and MLS team identifications are proprietary rights of Major League Soccer, LLC. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. EA SPORTS™ is an Electronic Arts™ brand.

Exient Software Ltd.

Important Legal Information

Copying of any video game for any Nintendo system is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted. This video game is not designed for use with any unauthorized copying device or any unlicensed accessory. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Nintendo (and/or any Nintendo licensee or distributor) is not responsible for any damage or loss caused by the use of any such device. If use of such device causes your game to stop operating, disconnect the device carefully to avoid damage and resume normal game play. If your game ceases to operate and you have no device attached to it, please contact the game publisher's "Technical Support" or "Customer Service" department. The contents of this notice do not interfere with your statutory rights. This booklet and other printed materials accompanying this game are protected by domestic and international intellectual property laws.

AVERTISSEMENT : Veuillez lire attentivement le livret de précautions qui accompagne ce produit avant d'utiliser votre appareil, logiciel ou accessoire Nintendo®. Ce livret contient des informations importantes de santé et de sécurité.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ AU JEU - Veuillez lire les avertissements suivants avant que vous ou votre enfant jouiez avec des jeux vidéo



Avertissement - Danger d'attaque

Certains individus (environ 1 sur 4000) peuvent avoir des crises d'épilepsie ou s'évanouir lorsque exposés à au clignotement de lumières d'une télévision ou d'un jeu vidéo, même s'ils n'ont jamais eu de crises auparavant.

Toute personne ayant déjà eu une crise d'épilepsie, perdu connaissance ou été victime d'autres symptômes liés à l'épilepsie devraient consulter un médecin avant de jouer à un jeu vidéo.

Les parents devraient surveiller leurs enfants lorsque ceux-ci jouent à des jeux vidéo. Si vous ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants, cessez le jeu et consultez un médecin :

Convulsions

Troubles de la vue

Tics oculaires/musculaires

Mouvements involontaires

Perte de conscience

Désorientation

Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie pendant le jeu :

1. Asseyez-vous où tenez-vous le plus loin possible de l'écran
2. Jouez sur le plus petit écran de télévision possible
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. À toutes les heures, prenez une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues au mouvement répétitif et fatigue oculaire

Après quelques heures de jeu, les jeux vidéo peuvent irriter muscles, poignets et peau. Suivez les instructions suivantes pour éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation cutanée ou fatigue oculaire.

- Évitez le jeu excessif. Les parents devraient surveiller leurs enfants afin que ceux-ci jouent de façon appropriée.
- Prenez une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu, même si vous ne croyez pas en avoir besoin.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, cessez le jeu et reposez-vous quelques heures avant de reprendre le jeu.
- Si la douleur persiste lorsque vous reprenez le jeu, cessez le jeu et consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT - Écoulement de l'acide des piles

L'écoulement de l'acide des piles peut causer des blessures et endommager le Game Boy. S'il y a fuite, lavez minutieusement la peau et les vêtements contaminés. Évitez tout contact de l'acide des piles avec votre bouche ou vos yeux. Un écoulement de l'acide des piles peut provoquer l'apparition de petits bruits secs.

Pour éviter l'écoulement d'acide des piles :

- N'utilisez pas de vieilles piles avec des neuves. (Changez toutes les piles en même temps)
- N'utilisez pas de piles alcalines avec d'autres types de piles.
- Ne mélangez pas différentes marques de piles.
- N'utilisez pas de piles au nickel-cadmium.
- Ne laissez pas de piles usées dans votre Game Boy. Quand les piles perdent leur énergie, le témoin lumineux peut diminuer d'intensité, le son, faiblir et l'écran d'affichage, s'assombrir. Dans ce cas, remplacez promptement toutes les piles par des piles neuves.
- Ne laissez pas les piles dans un Game Boy ou dans un accessoire pendant de longues périodes de non utilisation.
- Quand les piles ont perdu toute leur énergie et quand vous avez terminé de jouer, éteignez l'appareil.
- Ne rechargez pas les piles.
- Insérez les piles du bon côté. Assurez-vous que les signes positifs (+) et négatifs (-) se trouvent en bonne position. Insérez l'extrémité portant un signe négatif (-) en premier. Quand vous retirez les piles, retirez-en l'extrémité portant le signe positif (+) en premier.
- Ne jetez jamais les piles dans les flammes.

Le sceau officiel et la preuve que ce produit a été fabriqué ou sous licence de Nintendo. Recherchez toujours ce sceau lorsque vous achetez des consoles de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits de ce genre.

Nintendo interdit la vente et l'utilisation de produits qui ne portent pas le sceau officiel de Nintendo



CE LOGICIEL NE FONCTIONNE QU'AVEC LES APPAREILS DE JEU VIDÉO PORTATIFS GAME BOY® ADVANCE ET NINTENDO DS™.



CE LOGICIEL COMPREND UN MODE MULTIJOUEUR QUI NÉCESSITE UN CÂBLE GAME LINK® POUR GAME BOY® ADVANCE.



SOUS LICENCE DE



NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

POUR COMMENCER

NINTENDO GAME BOY® ADVANCE

1. Éteignez votre appareil Nintendo® Game Boy® Advance. Ne jamais insérer ni retirer un logiciel lorsque l'appareil est allumé.
2. Insérez le logiciel *FIFA Soccer 06* dans la fente prévue à cet effet. Appuyez fermement pour bien le verrouiller.
3. Allumez l'appareil. L'écran de choix de langue s'affiche.
4. Appuyez sur le bouton **A** pour sélectionner une langue. L'écran des mentions légales apparaît.
5. À partir de l'écran titre, appuyez sur **START** pour passer au menu principal.

Visitez 

sur le web à l'adresse WWW.EASPORTS.COM.

LISTE COMPLETE DES COMMANDES

COMMANDES GÉNÉRALES

Déplacer le joueur + Croix directionnelle

Sprinter Bouton R (appuyer longuement)

Interrompre le jeu START

OFFENSIVE

Exécuter une passe Bouton B

Botter au but Bouton A

Lob Bouton L + bouton B

Passe en profondeur Bouton L + bouton A

Une-deux Bouton B (appuyer longuement)

Rentrée de touche Bouton A/ bouton B

Diriger la rentrée de touche + Croix directionnelle

Changer de joueur (pendant la rentrée de touche) Bouton L/bouton R

DÉFENSIVE

Changer de joueur	Bouton B
Tacle	Bouton A
Tacle agressif	Bouton L + bouton A
Charge du gardien	Bouton B (appuyer longuement)
Joueur défensif secondaire	Bouton L (appuyer longuement)

GARDIEN EN POSSESSION DU BALLON

Diriger le botté ou le tir	+Croix directionnelle
Lancer/Passe	Bouton B
Botté en hauteur	Bouton A

PLANS DE JEU

BOTTÉ FRANC, BOTTÉ DE COIN, BOTTÉ AU BUT, BOTTÉ DE PUNITION

Régler la direction du botté

+Croix directionnelle ↔

Régler la hauteur du botté

+Croix directionnelle ↑↓

Botté puissant

Bouton A

Exécuter une passe

Bouton B

Plongeon du gardien

+Croix directionnelle ↔

EFFECTUER UN PLAN DE JEU

Appuyez sur la **+croix directionnelle** pour cibler le botté, puis appuyez sur le bouton **A** pour activer l'indicateur de botté. Alors que l'indicateur de botté monte, appuyez de nouveau sur le bouton **A** juste avant d'atteindre la zone rouge pour obtenir une puissance maximale. Alors que l'indicateur de botté descend, appuyez sur le bouton **A** vers le bas de l'indicateur (zone grise) pour obtenir une précision maximale.

NOUVEAUTÉ REPRISE INSTANTANÉE

Visionnez les derniers moments saillants de votre match grâce à la reprise instantanée. Vous pouvez accéder au menu Ralenti instantané à partir du menu de pause.

Cacher la barre de commande	SELECT
Reprendre le jeu	START
Jouer/Interrompre le jeu	Bouton A
Changer de caméra	Bouton B
Avance rapide	Bouton R
Rembobiner	Bouton L
Rotation de la vue	+Croix directionnelle ↘
Agrandir	+Croix directionnelle ↗

COMMENT JOUER

Déjouez vos pires adversaires en mode Carrière, rejouez des mini-jeux historiques en mode Défis ou défier un ami en mode Multijoueur où vous pouvez jouer un match amical en incarnant votre équipe préférée au monde.

REMARQUE : La plupart des modes de jeu de *FIFA Soccer 06* n'ont pas besoin d'explications et ne sont pas expliqués dans ce manuel. Celles qui en ont besoin sont décrites ci-dessous.

MODE CARRIÈRE

Gérez une équipe durant plusieurs saisons tout en améliorant votre prestige d'entraîneur et en atteignant vos objectifs de la saison.

- Vous pouvez gagner des points de prestige en remportant des matchs en mode Carrière. Plus vous gagnez de points, plus haut montera votre niveau de prestige d'entraîneur.
- Des primes sont octroyées aux entraîneurs à tous les niveaux de prestige d'entraîneur. Servez-vous de cette prime pour augmenter les habiletés de vos joueurs.
- Si vous désirez sauter que l'ordinateur décide du résultat du match, sélectionnez SIMULER LE PROCHAIN MATCH à partir du menu Carrière. Le match est sauté et les résultats du match sont décidés automatiquement.
- Vous pouvez afficher vos objectifs en sélectionnant OBJECTIFS DE LA SAISON à partir du menu Options de carrière.

DÉFIS

Faites une remontée historique ou préparez une défaire humiliante en mode Défis. Si vous en avez envie, vous pouvez aussi créer vos propres défis.

REMARQUE : Réussissez tous les défis Remontée et Carton pour déverrouiller le Défi perso où vous pouvez personnaliser vos défis préférés.

MODE LIAISON 2 JOUEURS [MULTIJOUEUR]

Branchez-vous à l'appareil d'un ami et jouez un match en mode liaison 2 joueurs. Chaque joueur doit avoir une copie de *FIFA Soccer 06* pour jouer (en plus d'un câble Game Boy® Advance Game Link®).

TRUCS ET ASTUCES DE JEU

PASSE EN PROFONDEUR

Parcourez une longue distance à l'aide d'une passe en profondeur (bouton **L** + bouton **A**). Les passes en profondeur permettent à vos coéquipiers de bien se préparer à recevoir le ballon.

UNE-DEUX

Jouez un une-deux avec un coéquipier (maintenir le bouton **B** enfoncé). Après lui avoir envoyé une passe, vous recevrez rapidement le ballon à nouveau.

NOUVEAUTÉ JOUEUR DÉFENSIF SECONDAIRE

Lorsque vos adversaires attaquent votre ligne de fond,appelez rapidement un joueur défensif secondaire pour tenter de remporter le ballon (appuyer longuement sur le bouton **L**).

CHARGE DU GARDIEN

Lorsque le ballon roule librement dans la zone de but et lorsque vous désirez que votre gardien prenne le contrôle du ballon,utilisez la fonction d'attaque du gardien (appuyer longuement sur le bouton **B**).

JEU À UNE TOUCHÉ

Pour effectuer une jeu à une touche, appuyez sur le bouton **B** immédiatement avant de recevoir le ballon. Vous recevrez et passerez le ballon en un seul coup sans que le ballon ne soit immobilisé. Pour effectuer une jeu à une touche, appuyez sur le bouton **A** immédiatement avant de recevoir le ballon. Vous recevrez et passerez le ballon en un seul coup sans que le ballon ne soit immobilisé.

BALLON DÉVIÉ

Après avoir envoyé le ballon, appuyez sur la **croix directionnelle** dans n'importe quelle direction (tandis que le ballon est dans les airs) pour faire dévier le ballon.

ENREGISTREMENT ET CHARGEMENT

Ne laissez pas votre dur labeur se volatiliser sous vos yeux. Sauvegardez vos progrès avant de quitter un match.

ENREGISTREMENT

- Lorsque vous passez en mode Carrière ou que vous participez à une compétition, le match est automatiquement sauvegardé.
- La sauvegarde automatique se fait après chaque match joué (même les matchs simulés).

CHARGEMENT

- Lorsque vous repassez en mode Carrière ou que vous reparticipez à une compétition, le match préalablement sauvegardé est automatiquement chargé.

SUPPRESSION

- Pour supprimer le mode Carrière ou la compétition courant(e), passez en ce mode et appuyez sur **SELECT**. Choisissez OUI pour accepter.

GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

GARANTIE LIMITÉE D'ELECTRONIC ARTS

Electronic Arts garantit à l'acheteur original de ce produit que le support d'enregistrement sur lequel le(s) programme(s) est(sont) enregistré(s) ne comporte aucun défaut de matériaux ou de fabrication pour une période de 90 jours suivant la date de l'achat. Si le support d'enregistrement présente des défauts au cours des 90 jours de garantie, Electronic Arts s'engage à le réparer ou à le remplacer gratuitement sur réception du support et d'une preuve d'achat au centre de service. La présente garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le(s) programme(s), fourni à l'origine par Electronic Arts. Cette garantie ne sera pas applicable et sera annulée si le défaut du produit résulte d'abus, d'usage déraisonnable, de mauvais traitements ou de négligence.

Cette garantie limitée remplace toute autre garantie, qu'elles soient orales ou écrites, expresses ou implicites, y compris les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, et Electronic Arts ne tiendra compte d'aucune autre forme de représentation ou de réclamation. Si de telles garanties sont incapables d'exclusion, alors ces garanties applicables à ce produit, incluant les garanties de qualité marchande et d'aptitude pour une utilisation particulière, sont limitées à la période de 90 jours mentionnée ci-dessus. Electronic Arts ne sera responsable, en aucun cas, de tout dommage spécial, accidentel ou indirect provenant de la possession, de l'utilisation ou du fonctionnement défectueux de ce produit de Electronic Arts, y compris des bris de propriété, et jusqu'à ce qui est permis par la loi, les blessures corporelles, même si Electronic Arts a été notifié de la possibilité de tels dommages. Certains États américains n'autorisent pas de limitation quant à la durée d'une garantie implicite ni d'exclusions ou limitations concernant les dommages accidentels ou indirects. Donc, les limitations et/ou exclusions énoncées ci-dessus ne s'appliquent peut-être pas dans votre cas. Dans de tels champs d'application, la responsabilité de Electronic Arts sera limitée en vertu de la loi. Cette garantie vous accorde des droits précis et vous rend admissible à d'autres droits, selon l'État dans lequel vous habitez.

RETOURS À L'INTÉRIEUR DE LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Veuillez retourner le produit accompagné d'une copie de la facture originale portant la date de l'achat ainsi que d'une brève description du problème rencontré. Veuillez inclure votre nom, adresse et numéro de téléphone et envoyer le tout à l'adresse ci-dessous afin qu'Electronic Arts puisse vous faire parvenir un nouveau support d'enregistrement. Si le produit est endommagé par un mauvais usage ou par accident, cette garantie de 90 jours est annulée et vous devez suivre les directives données concernant les retours après la période de garantie de 90 jours. Nous vous recommandons fortement d'envoyer votre produit par le biais d'une forme d'expédition retraçable. Electronic Arts n'est pas responsable des produits qui ne se trouvent pas en sa possession.

RETOURS APRÈS LA PÉRIODE DE GARANTIE DE 90 JOURS

Si le support d'enregistrement a été endommagé en raison d'abus, de mauvais usage ou de négligence, ou si le support d'enregistrement présente un défaut après les 90 jours suivants la date d'achat, choisissez une des options suivantes pour obtenir nos directives de remplacement :

En ligne : <http://warrantyinfo.ea.com>

Message enregistré portant sur la garantie : (650) 628-1900

Informations sur la garantie de EA

Base de connaissances d'auto-assistance en ligne et courriel – Vous pouvez accéder à notre site d'auto-assistance en ligne et parcourir notre base de connaissances élaborée ou soumettre une question au service des garanties :

fr-support@ea.com (en français), <http://techsupport.ea.com> (en anglais)

Message enregistré portant sur la garantie – Notre système de message automatisé vous est offert 24 heures par jour afin de répondre à toute question concernant la garantie :

(650) 628-1900

Adresse postale du service de garantie de EA

Electronic Arts Customer Warranty

P.O. Box 9025

Redwood City, CA 94063-9025

AVIS

Electronic Arts se réserve le droit d'apporter des améliorations au produit décrit dans ce manuel à tout moment et sans préavis. Ce manuel et le logiciel décrit dans ce manuel sont protégés par des droits d'auteur. Tous droits réservés. Aucune partie de ce manuel ni du logiciel décrit ne peut être copiée, reproduite, traduite, ni transmise par voie électronique sans le consentement préalable par écrit de Electronic Arts, P.O. Box 9025, Redwood City, California 94063-9025.

SERVICE D'ASSISTANCE TECHNIQUE

Courriel et Internet : Pour accéder directement à nos connaissances techniques : fr-support@ea.com (en français), <http://techsupport.ea.com> (en anglais).

Assistance téléphonique : Pour obtenir de l'assistance technique, vous pouvez également nous téléphoner au (650) 628-4322, entre 8h00 et 18h00 (heure du Pacifique). **Prenez note que l'assistance technique n'est offerte qu'en anglais. Aucun truc n'est dévoilé à ce numéro.**

Adresse postale : Electronic Arts Technical Support
P.O. Box 9025
Redwood City, CA 94063-9025

Si vous résidez à l'extérieur des États-Unis, veuillez vous adresser à l'un des bureaux suivants.

En Australie :

Electronic Arts Pty. Ltd.
P.O. Box 432
Southport Qld 4215, Australia

Au Royaume-Uni :

Electronic Arts Ltd.
P.O. Box 181
Chertsey, KT16 0YL, UK
Téléphone : (0870) 2432435

En Australie : Pour obtenir de l'assistance technique ainsi que des trucs et astuces, téléphonez au 1 902 261 600 (0,95\$US la min.), 7 jours par semaine, de 10h00 à 20h00. Si vous avez moins de moins de 18 ans, vous devez obtenir le consentement de vos parents.

Illustration de la couverture de l'emballage : Icon Sports Media et Getty Images

© 2005 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS et le logo de EA SPORTS sont des marques de commerce ou des marques déposées de Electronic Arts Inc. aux É.-U. et/ou dans d'autres pays. Tous droits réservés. Produit sous licence officielle de la FIFA. Le logo de la FIFA © 1977 FIFA TM. Fabriqué sous licence par Electronic Arts Inc. Le nom et l'image des joueurs sont utilisés en vertu de la licence accordée par la Fédération internationale des joueurs de football professionnels (FIFPro) et les équipes, clubs et ligues nationaux. © 2005 MLS. MLS, le logo MLS, Major League Soccer et les identifications d'équipes MLS sont les droits de propriété de Major League Soccer LLC. Tous droits réservés. Tous les produits commandités, les noms d'entreprises, les marques et les logos appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs. EA SPORTS^{MD} est une marque de Electronic Arts^{MD}.

Exient Software Ltd.

Renseignements légaux importants

La copie de tout jeu vidéo conçu pour un appareil Nintendo est un acte illégal et strictement interdit au terme des lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle. Les copies de secours ou d'archives ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis en justice. Le présent jeu vidéo n'est pas conçu pour être utilisé avec des appareils de copie non autorisés, ni des accessoires non agréés. L'utilisation de tels appareils annulera la garantie de votre produit Nintendo. Nintendo (et/ou tout distributeur ou partenaire agréé de Nintendo) n'est pas responsable de dommages ou pertes causés par l'utilisation de tels appareils. Si l'utilisation d'un tel appareil empêchait le jeu de fonctionner, débranchez soigneusement l'appareil pour éviter tout dommage et reprenez normalement le cours de votre partie. Si votre jeu cesse de fonctionner malgré la non utilisation d'un tel appareil, veuillez contacter le Service d'assistance technique ou le Service à la clientèle de l'éditeur du jeu. Le contenu du présent avertissement n'interfère pas avec vos droits légaux. Le présent mode d'emploi et tout autre document imprimé accompagnant le présent jeu sont également protégés au terme des lois nationales et internationales sur la propriété intellectuelle.

Proof of Purchase / Preuve d'achat
FIFA Soccer 06
1499105



0 14633 14991 3

ELECTRONIC ARTS INC.
209 REDWOOD SHORES PARKWAY
REDWOOD CITY, CA 94065

1499105

PRINTED IN THE U.S.A.